

Установка SimTools!



Данная инструкция является переводом официальной инструкции “Installing SimTools”, находящейся по адресу:
<http://www.xsimulator.net/installing-simtools/>

Содержание:

1. Загрузка SimTools
2. Первая установка SimTools
3. Обзор SimTools

1. Загрузка SimTools.

Вы можете загрузить установочный пакет по адресу:
<http://www.xsimulator.net/simtools-download/>

2. Первая установка SimTools

После загрузки SimTools разархивируйте полученный архив. Откройте проводник и перейдите в каталог с разархивированным установочным файлом.

Дважды нажмите мышкой на установочном файле для начала установки.

Нажмите кнопку Next, Прочитайте лицензионное соглашение, И, если Вы согласны, Выберите «I accept the agreement» и далее опять нажмите кнопку NEXT.

В открывшемся окне выберите необходимую папку для установки пакета и опять нажмите кнопку Next.

В Открывшемся окне необходимо будет выбрать тип установки:

- **Full Installation** – Выберите данный тип, если Вы собираетесь использовать SimTools только на Одном компьютере. Все Игры должны будут запускаться только на данном компьютере, К Данному компьютеру подключены все контроллеры и другое необходимое оборудование.
- **Game Engine Installation** – Выберите данный пункт, если Вы собираетесь использовать данный компьютер как базу для Контроллеров и другого необходимого оборудования, Но не собираетесь на нем запускать Игры.
- **Game Manager Installation** - Выберите данный пункт, если вы собираетесь на данном компьютере ТОЛЬКО запускать игры, Но Использовать базу для контроллеров другой компьютер.

После выбора типа установки – Нажмите кнопку Next.

В открывшемся окне Необходимо выбрать название меню для файлов пакета, либо оставьте как есть. Нажмите Next.

В новом окне выберите пути установки ярлыков: На рабочий стол и в Панель быстрого доступа. После выбора нажмите кнопку Next.

В новом окне проверьте правильность выбранных Вами ранее параметров и начать запись файлов на жесткий диск.

Нажмите кнопку Close после завершения установки.

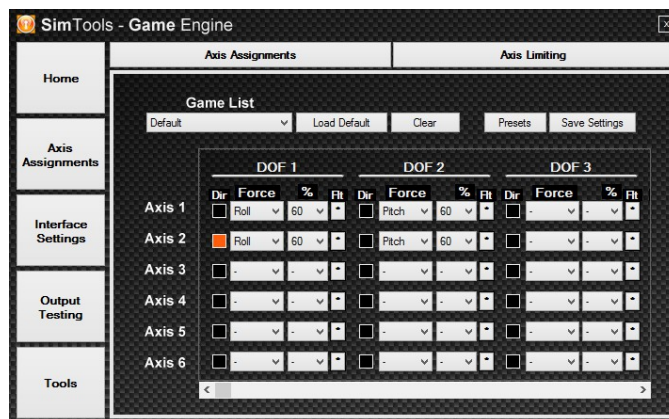
3. Обзор SimTools.

- Game Engine

Основная задача программы Game Engine – Приводить в движение ваши привода (моторы, актюаторы) основываясь на данных телеметрии поступающих из Game Manager. Game Engine оснащен всем необходимым для подключения и взаимодействия с контроллерами приводов.

Список настроек Game Engine.

- **Home** – В данном (Начальном) окне можно произвести загрузку собственной картинке для персонализации Вашего пакета. Для более детального изучения данной темы обратитесь к руководству пользователя по настройке SimTools.



- **Axis Assignments** – В данном окне Вы можете настроить перенаправление игровой телеметрии на определенные Оси приводов симулятора.
- **Interface Settings** – В данном окне Вы можете настроить подключение вашего контроллера приводов.
- **Output Testing** – В данном окне производится тестировка получения данных телеметрии, работы контроллера и приводов.
- **Tools** – В данном окне производится быстрая настройка Game Engine по заранее созданным установкам, А Так же Выбор приоритета.

- Game Manager

Основная задача Game Manager – Установка патча в игру и передача телеметрических данных из игры в сторону Game Engine. Так же Game Manager позволяет создавать игровые профили по собственным настройкам, и настраивать Game Dash.

Кнопки, которые использует Game Manager имеют следующие функции:

- **Top Bar** – Показывает статус Game Manager, Подключен он к Game Engine, Либо запущена ли требуемая игра.
- **Game Selection** – Позволяет выбрать установленный игровой плагин, установленный через GamePluginUpdater.
- **Profile Selection** – Выбор профиля для игры, выбранной в Game Selection из стандартного, либо созданного в Profile Editor.
- **Profile Editor** – Дает возможность построить свой собственный профиль на базе стандартного профиля. Профиля можно менять не выключая игру.
- **Patching** – Применение патча к игре для получения из игры телеметрических данных.
- **Tools** – В данном окне Вы можете импортировать и Экспортировать профили.
- **Dash** – Установки для использования Game Engine, установленного на другом компьютере.



Перевод официального Installing SimTools (<http://www.xsimulator.net/installing-simtools/>), skobanev, 2014.

Версия 1.0 (09.09.2014)